



Programa de Informática

Año: 2015

Curso: 1° año

Docente: Sabrina Herrera

PERIODO I

ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

Conceptos Básicos de informática. Historia de la computadora. Hardware: Componentes externos. Tipos de dispositivos. Cableado de conexión. Componentes internos. Unidades de medida. Normas de seguridad. Proceso interno de encendido y apagado de una computadora. Tabla Ascii. Sistema binario

PERIODO II

SISTEMAS OPERATIVOS

Definición. Funciones de un sistema operativo. Tipos de sistemas operativos: Windows, Linux, MacOS. Introducción a Linux. Distribuciones. Entorno de trabajo de Ubuntu. Tipo de escritorio. Propiedades del escritorio. Archivos y carpetas. Sistemas de archivos. Aplicaciones utilizadas: comparaciones con los otros sistemas operativos. Software Open Source.

PERIODO III

HERRAMIENTAS OFIMÁTICAS

Fundamentos y usos de las distintas aplicaciones de ofimática: procesador de texto, planilla de cálculo, dibujo y presentaciones electrónicas. Áreas de trabajo. Barra de tareas. Barra de herramientas. Configuración de páginas. Hipervínculos

HERRAMIENTAS PARA LA ORGANIZACIÓN DEL CONOCIMIENTO

Presentaciones en movimiento. Mapas conceptuales. Líneas de tiempo

HERRAMIENTAS GRÁFICAS Y NAVEGADORES

Edición de imágenes, fotos.

Este período no se desarrollará en forma lineal, sino en la medida que se va avanzando en la teoría de la materia y que la situación del curso lo requiera

PERIODO IV

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Definición de lenguaje de programación. Tipos de lenguajes de programación. Código binario. Programa. Objetivos de un programa. Procesos de un programa. Pensamiento algorítmico. Lógica booleana. Representación gráfica de un algoritmo. Pseudo-código. Codificar programas en RUPLE aplicando los conceptos de programación. Entorno de trabajo. Comandos principales. Comentarios. Errores comunes.