

Programa de Informática

Año: 2015 Curso: 3° año

Docente: Sabrina Herrera

PERIODO I

REDES

Concepto de redes. Historia. Componentes básicos de una red. Clasificación de redes. Redes inalámbricas. Elementos básicos de una red wifi. Tipos de redes. Ventajas y Desventajas Internet. Coceptos básicos. Servicios y conexiones a Internet. Navegadores. Buscadores. Correo electrónico. Seguridad en la red. Virus. Antivirus. Tipos de Virus. Definición de Antivirus. Aplicaciones anti.

PERIODO II IMAGEN Y VIDEO

Herramientas y recursos digitales para el tratamiento de imágenes y video. Definiciones. Tipos de editores de video. Caracteristicas básicas del programa OpenShot. Realización de un video. Caracteristicas principales de GIMP. Diseño grafico: Entorno de trabajo. Caja de herramientas, componentes. Pixel. Formatos graficos. Trabajo por capas. Gif animado. Edición de fotos con PICMONKEY. Caja de herramientas

PERIODO III

HERRAMIENTAS OFIMÁTICAS

Fundamentos y usos de las distintas aplicaciones de ofimática: procesador de texto, planilla de cálculo, dibujo y presentaciónes electrónicas. Áreas de trabajo. Barra de tareas. Barra de herramientas. Configuración de paginas. Hipervínculos

HERRAMIENTAS PARA LA ORGANIZACION DEL CONOCIMIENTO

Presentaciones en movimiento online. Mapas conceptuales . Lineas de tiempo online Edición y maquetación de páginas para la elaboración de Tarjetas ,catálogos y boletines

Este período no se desarrollara en forma lineal, sino en la medida que se va avanzando en la teoría de la materia y que la situación del curso lo requiera

PERIODO IV

INTRODUCCION A LA PROGRAMACIÓN

Definicion de lenguaje de programación. Tipos de lenguajes de programacion. Codigo binario. Programa. Objetivos de un programa. Procesos de un programa. Pensamiento algoritmico. Logica booleana. Representacion gráfica de un algoritmo. Pseudo-codigo.

Codificar programas en RURPLE aplicando los conceptos de programación. Entorno de trabajo. Comandos principales. Comentarios. Errores comunes.